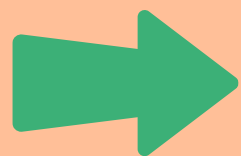


15년 이상의 경력을 가진 플래너가 추천드리는 *

* 세대 공감 레크리에이션



멘토링 파트너십

YAMOIZA!



세대 공감 레크리에이션
'멘토링 파트너십'

CONTENTS

목차

01. 프로그램 소개

1-1. 워크숍 소개

1-2. 워크숍 커리큘럼



멘토링 파트너십을 소개합니다

세대 공감 레크리에이션 '멘토링 파트너십' 콘텐츠는 조직 내 주니어와 시니어들의 소통과 화합의 장으로 만들어 드립니다.

경력 15년 이상의 강사님이 시니어와 주니어의 라포를 형성할 수 있는 다양한 게임 진행합니다. 주니어와 시니어 그룹을 분리 후 분과별 토의를 통해 서로를 공감할 수 있는 퍼실리테이션의 역할까지!

총 4시간의 커리큘럼은 주니어 시니어 관계에 대한 아이스 브레이킹과 세대 간의 갈등, 조직 소통을 다루기 때문에 워크숍을 진행할 때 분위기 보다 업무로 복귀 후가 더 기대되는 팀 빌딩 콘텐츠 입니다

이 워크숍은 이런 키워드를 가지고 있어요.

레크리에이션

팀빌딩

팀파워

소통



POINT

- 01 세대 간의 공감과 커뮤니케이션을 할 수 있도록 특화된 커리큘럼
- 02 앉아서 강의 듣는 교육 형식이 아닌 다양한 게임과 미션으로 구성된 레크리에이션 프로그램
- 03 주니어와 시니어가 함께 웃고 소통하면서 자연스럽게 서로를 배우고 이해하는 시간

세대 공감 레크리에이션 '멘토링 파트너십' 이렇게 진행됩니다. | 총 운영시간 : 4시간



체험 활동 게임

- 만남과 라포 형성 학습 분위기 조성, Team building. & Ice breaking
- Skin ship play 활동
- Activity 활동
- 리듬 박수
- 더블 카드 게임



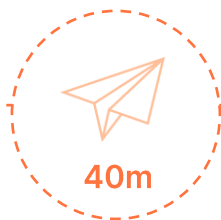
활동 체험 토의

- 이구동성 '우리 제법 잘 어울려요 '
- 멘토 멘티 간의 이야기 '한잔합시다'



체험 토의 활동

- [멘토와 멘티 그룹 분리 후 분리 토의 및 나눔]
- 멘토 주제 : 이제까지의 직장 생활을 뒤돌아 보니 '나 정말 이런 것 후회된다' 리스트 작성
 - 멘티 주제 : '선배님 이런 것 정말 궁금해요' 또는 '이럴 땐 어떻게 해야 해요' 리스트 작성
 - 토의 결과 공유 : 멘토는 후배들의 질문 리스트에 답을 달기
- 후배는 선배들의 후회 리스트를 공유한 뒤 본인의 드림 리스트를 작성 후 선배에게 전달



추억 만들기 및 마무리

- [공유 추억 만들기 '미션 탐험대']
- 멘토와 멘티가 커플이 되어 주변 장소에서 커플 사진 촬영 후 강사에게 전송
 - 전송된 사진을 출력하여 상호 투표를 통해 베스트 커플상 등 다양한 시상 이벤트 진행



마무리

- 상호 약속 선언문 작성 후 교환
- 참여 소감 나누기 및 정리

Thank you